

# 2023년 사업 실적 보고

2023년 주요현황

코딩교육 지원사업 [코딩; 하다]

나들이 지원사업 [놀이; 하다]

자립준비청년 지원사업 [함께; 하다]

## 주요내용

### [디지털 아트/디자인 교육 프로그램]

- 사업 진행기간: 4월 ~ 6월
- 디지털 아트/디자인 교육 프로그램 제공
  - \* 나만의 게임 캐릭터 제작 및 게임 기획
  - \* 태블릿 PC를 이용한 드로잉/3D 모델링 교육
- 팀 별 결과물 작품발표회 개최
  - \* 각 팀 별로 제작한 게임 캐릭터 및 게임에 대한 소개
  - \* 실제 제작물 전시 및 PPT 발표자료 준비
  - \* 교육 참여 학생과 학부모가 작품발표회 관람

### [체험형 코딩 교육 프로그램]

- 사업 진행기간: 9월 ~ 11월
- 교구재 활용 체험형 교육 프로그램 제공
  - \* 지역사회 초등학생 및 학부모가 함께 참여
  - \* 마이크로비트 및 링비트카 등 다양한 교구 사용
  - \* 조건, 정의 등 코딩의 기본 원리 학습 및 응용

### [만족도 조사 결과]

- 전체 참여자 만족도 조사 평균: 5점 만점 기준 4.76점



디지털 아트/디자인 교육 및 작품발표회 진행



체험형 코딩 교육 프로그램 진행

## 주요내용

### [전국 단위 공모사업 실행]

- 사업 진행기간: 5월 ~ 10월
  - \* 지원기관 모집 홍보 및 서류 접수: 5월 ~ 6월
    - 보육원, 청소년쉼터, 한부모복지시설 등 다양한 기관 신청
  - \* 지원기관 선정 및 사업 실행: 7월 ~ 10월
    - 화상 인터뷰 진행을 통한 온라인 심사 진행
- 지원기관 사업비 지원 및 프로그램 실행
  - \* 사업신청서에 따라 기관별 최대 250만원 지원
  - \* 방문 지역 내 문화/예술/IT 콘텐츠 프로그램 참여
  - \* 다양한 기관, 대상자의 니즈에 맞는 나들이 프로그램 진행

### [지원기관 프로그램 진행 모니터링]

- 프로그램 진행 및 현장 상황 확인
  - \* 계획대로 프로그램이 진행 되는지 지속적인 확인
  - \* 참여 아동/청소년 인솔, 프로그램 내용, 현장 대응 등 점검

### [만족도 조사 결과]

- 전체 참여자 만족도 조사 평균: 5점 만점 기준 4.76점



전국 다양한 지역에서의 나들이 프로그램 진행

## 주요내용

### [자립준비청년 대상 맞춤형장 지원]

- 안양시 보육원 내 전체 자립준비청년 대상 맞춤형장 제공  
\* 참여자가 직접 제작 과정에 참여할 수 있도록 프로그램 진행
- 지역 내 협력업체를 통한 원활한 사회공헌 사업 추진

### [기관 방문 및 맞춤형장 전달식 진행]

- 직접 보육원 방문 후 맞춤형장 전달식 진행
- 맞춤형장 물품에 대한 높은 만족도 확인  
\* 제작 과정에 대한 체험을 통한 새로운 경험의 기회  
\* 퇴소 후 취업 시 바로 활용할 수 있는 점에 대한 만족  
\* 자립과 일상생활에 대한 동기부여 및 의욕 고취

### [만족도 조사 결과]

- 전체 참여자 만족도 조사 평균: 5점 만점 기준 4.9점



맞춤형장 전달식 (안양시 내 보육원 전체 진행)



자립준비청년 맞춤형장 착용 사진

구분	사업내용	지원대상	참여인원(명)	만족도 조사 (5점 만점)
[코딩; 하다]	코딩 교육 프로그램 제공을 통한 4차산업 시대 인재 발굴 및 육성	지역사회 아동/청소년	219	4.73
[놀이; 하다]	문화/예술 콘텐츠에 대한 경험의 기회를 제공해 건강한 성장 지원	복지시설 이용 취약계층 아동/청소년	149	4.76
[함께; 하다]	일상생활 지원을 통한 자립 및 문화적 격차 완화 지원	아동양육시설 내 자립준비청년	7	4.9
합계			375	4.8

# 감사합니다.

- End of Document -